

第36回 小牧市小学生バスケットボール選手権大会

大会注意事項

- 1 ベンチ 組み合わせ上側（左側）チームが、オフィシャルの左側（オフィシャルに向かって右側）とします。（代表者・監督・H コーチ・A コーチ・マネージャー・帯同審判・選手18名のエントリーされた合計24名以内とします）
- 2 ユニフォーム ①番号は0、00および1から99番までとします。
②原則としてオフィシャル席の左側チームを「白色」とします。ゲーム前に両チームの話し合いによりユニフォームの色を変えてもいいが、必ず本部に連絡してください。
③チームは、色・型とも統一されたものを用いる。また、今大会で暖房のない会場については、ユニフォームの下に着用する場合のTシャツ・ロングTシャツは、チームで同じ単色に統一にて着用してください。（Tシャツ・ロングTシャツのチーム内の混在は可とする）
④ナンバーリング・Tシャツ（ビブス）等は認めません。
- 3 メンバー ①ゲーム開始時刻に5名の選手が揃わなければ棄権とします。
②出場メンバーとしてゲームエントリー（18名以内）した選手が遅れてきても、ゲーム前に提出してあれば出場できます。
③ゲームエントリー用紙（メンバー表＝ユニフォーム No. 順）は、必ず前ゲームのハーフタイムまでに大会本部へ提出してください。《第1ゲームは、開始20分前まで》
④スタッフ、選手の変更および追加は、自チーム最初のゲーム開始前までです。
- 4 オフィシャル ①テーブルオフィシャルは、指定ですので間違いのないようにしてください。
②ゲームを棄権する場合でもテーブルオフィシャルは責任をもって行うか、他のチームに依頼してください。
- 5 審判 審判は、指定ですので間違いのないようにしてください。
- 6 表彰 1位から3位のチームを表彰します。（各試合終了後に行います）
- 7 その他 ①ゲームは、ランニングタイム（各クォーター6分・各インターバル1分）とします。
ただしフリースロー・タイムアウト・第1クォーターより第3クォーターの残り1分間および第4クォーターの残り2分間は止めます。延長戦も残り2分間は止めます。
②ハーフタイムは、5分間とします。（次ゲームの練習不可）
③前ゲームが遅れた場合は、練習時間を7分間とります。
④8秒ルール、スリーポイントエリア、ボールをバックコートに返すヴァイオレーションは適用しません。
⑤フリースローは、ラインを0.5m前に設定します。
3秒ルールについては、通常のフリースローレーンによります。
⑥24秒ルールの適用（ただしシュート後のオフenseリバウンドを取った後は14秒にリセットする）。
⑦上記に記載されていない事項については、現行の「（公財）日本バスケットボール協会 競技規則」を用います。
⑧コートキーパーは、各チームにて対応をお願いします。
⑨観覧席からの撮影は可とします。（フラッシュ撮影は禁止）
チームベンチエリア及び体育館外からの撮影等は禁止です。
⑩開閉会式は行いません。
⑪やむをえず棄権する場合は、小牧バスケットボール協会事務局まで必ず連絡してください。（メールアドレス kba197504@gmail.com）