

# 第63回小牧市民スポーツ大会 バスケットボール競技(中学生の部) 開催要項

- 趣 旨 多数の市民に大会に参加する機会を提供し、スポーツの普及発展とスポーツマンシップの高揚を図り、健康で活気ある社会づくりを目的とします。
- 主 催 小牧市・小牧市教育委員会・公益財団法人小牧市スポーツ協会
- 主 管 小牧バスケットボール協会
- 後 援 中日新聞社
- 期 日 **令和6年8月25日(日)・31日(土)**  
**9月 1日(日)・ 8日(日)**
- 会 場 小牧勤労センター 体育館
- 競技規則 現行の「(公財)日本バスケットボール協会競技規則」によります。
- 競技方法 トーナメント式優勝戦とします。
- 参加資格 市内在住・在学の中学生で構成されたチーム
- チーム構成 チームエントリーは無制限、ゲームエントリーは18名以内とします。
- 参加料 無 料
- 申込方法 **7月15日(月)**までに所定の「参加申込書兼宣誓書」に必要事項をすべて記入し、小牧市スポーツ協会事務局へ①～③のいずれかの方法で申し込むこと。  
**①HP(申込フォーム)※ ②事務局へ持参 ③郵送(必着)** FAX不可  
※URL <https://komaki-sports.or.jp/kakushu/>  
〒485-0016 小牧市大字間々原新田 737 番地 パークアリーナ小牧内  
**【窓口申込み時間 8:30～19:00】** 第4木曜日は休館
- 監督者会議 **7月26日(金) 19時00分**から、パークアリーナ小牧会議室Aにて行いますので必ず出席してください。
- 表 彰 1位から3位までのチームを表彰します。(各試合終了後に行います。)
- そ の 他 (1)スタッフ(代表者・監督・コーチ等)は成人以上の在住・在勤者で、チームの掌握のできる方に限ります。また、男子ブロック内又は女子ブロック内の重複は認めません。  
(2)競技中の選手の傷害については、応急の救護は行いますがその後の責任は負いません。自分の安全については、スポーツ安全保険またはこれに類する保険に加入するなどの措置をして大会に参加してください。  
(3)大会要項に違反した時は、本大会及び次回大会以降の参加を認めない場合がありますのでご注意ください。  
(4)台風接近に伴う中止・延期の判断基準等については、大会前日までに小牧市スポーツ協会HPでお知らせしますのでご確認ください。  
(5)本大会中の映像・写真・記録等に関わる掲載権・肖像権は主催者に属します。  
(6)問合せ先 公益財団法人小牧市スポーツ協会事務局  
**【問合せ時間 8:30～17:00】《事務局は第4木曜日が休みです》**  
TEL 0568-73-3330 MAIL taikyo-k@ma.ccnw.ne.jp

# 第63回小牧市民スポーツ大会

## バスケットボール競技(中学生の部) 大会注意事項

1. ベンチ      ベンチは組み合わせの上側（左側）チームが、オフィシャルの左側（オフィシャルに向かって右側）とします。  
(代表者・監督・Hコーチ・Aコーチ・マネージャー・帯同審判・選手 18名のエントリーされた合計 24名以内とします。)
2. ユニフォーム      ①番号は、0、00および1から99番までとします。  
②原則としてオフィシャル席の左側チームを「白色」としますが、ゲーム前に話し合っても構いません。その際は必ず大会本部に連絡をしてください。  
(両チームの区別がはっきりわかるものを用いてください)  
③チームは色、型とも統一されたものを用いる。  
(アンダーガーマント等の色も含む)  
《ユニフォームのシャツからはみ出すシャツ状のものは着用不可》  
④**ナンバーリング・Tシャツ(ビブス)等は認めません。**
3. メンバー      ①ゲーム開始時刻に5名の選手が揃わなければ棄権とします。  
②出場メンバーとしてゲームエントリー（18名以内）した選手が遅れてきても、ゲーム前に提出してあれば出場できます。  
③ゲームエントリー(メンバー表=ユニフォームNo.順)は、必ず前ゲームのハーフタイムまでに大会本部へ提出してください。  
《第1ゲームは開始20分前までに提出してください。》  
④スタッフ、選手の変更および追加は、自チーム最初のゲーム開始前までです。
4. オフィシャル      ①オフィシャルは指定ですので間違いのないようにしてください。  
②ゲームを棄権する場合でもオフィシャルは責任を持って行うか、他のチームに依頼をしてください。
5. 審判      審判は指定ですので間違いのないようにしてください。
6. 表彰      1位から3位のチームを表彰します。  
《各試合終了後に行います》
7. その他      ①ゲームは、ランニングタイム（各クォーター8分・各インターヴァル1分）とします。ただし、フリースロー・タイムアウト・第1クォーターから第3クォーターの残り1分間および第4クォーターの残り2分間は止めます。延長戦も残り2分間は止めます。  
②ハーフタイムは7分間とします。（次ゲームの練習不可）  
③前ゲームが遅れた場合は、練習時間を7分間とります。  
④上記に記載されていない事項については、現行の「(公財)日本バスケットボール協会競技規則」(U15)を用います。  
⑤開閉会式は、行いません。